

Set Video Een uitleg

Klaas de Wind

MSX Computer & Club Magazine nummer 67 - mei 1994

Scanned, ocr'ed and converted to PDF by HansO, 2001

Fokke Post had enkele vragen (post 58) betreffende het commando SET VIDEO op de NMS 8280. Klaas de Wind geeft hier enkele antwoorden.

Sinds kort—twee dagen—heb ik ook een NMS 8280 en ik heb wat uitgezocht. Ik heb gebruik gemaakt van een 8280 (logisch!), een VS0080 kleurenmonitor en twee videorecorders. De ene video heb ik via een SCART-SCART kabel met de SCART IN/OUT van de 8280 verbonden. De andere video heeft een videotulp en een audio-tulp aansluiting en deze twee aansluitingen heb ik met de AUDIO/VIDEO IN (tulp) van de 8280 verbonden. De monitor heb ik aangesloten met de VIDEO/AUDIO OUT (tulp) van de 8280. Er komen dus twee verschillende videosignalen binnen. Tussen deze twee signalen kan gekozen worden met de AV-schakelaar aan de voorkant van de 8280. Deze schakelaar is de tweede van links (de eerste is de power-knop). Door deze knop in te drukken wordt het SCART-sigitaal gekozen (AV IN OUT) en bij niet indrukken wordt de tulpaansluiting (AV IN) geselecteerd. Uit de handleiding haal ik de gegevens voor de tabel van SET VIDEO.

SET VIDEO mode, held, kl,sync.audio.ext, a/v

mode	beeldbron	0 & 1 = van computer 2 = superimposed 3 = alleen video
held	intensiteit	0 = helder 1 = donker
kl	regelt kleurinvoer	Bij 0 is er niks aan de hand, maar als hier 1 als waarde wordt opgegeven en je geeft bijvoorbeeld COLOR 15,4, dan bestaat het videobeeld alleen uit wit, en blauw. Dit geeft een beetje maf effect, net alsof je alles negatief ziet, maar dan anders.
sync	selectie synchronisatie	0 = interne synchronisatie 1 = externe synchronisatie
audio	selectie audio-sigitaal	0 = alleen computer 1 = meng de audio-input rechts met computergeluid 2 = idem als 1 , maar dan voor links 3 = zowel links als rechts mengen *)
ext	selectie externe video-input	0 = externe videoinput via RGB-euroconnector 1 = externe videoinput via tv-connector
a/v	selectie audio/video output	0 = geen output via RGB-connector 1 = wel output via RGB-connector